**Tugas:** Melakukan pengujian sistematis pada sebuah aplikasi *dummy* atau studi kasus, serta menyusun laporan *bug* dan strategi penjaminan mutu.

**Deskripsi Tugas:** Mahasiswa akan diberikan sebuah aplikasi (bisa berupa *desktop*, *web*, atau *mobile* sederhana) untuk diuji. Tugas ini meliputi:

* **Perencanaan Pengujian**: Membuat *test plan* sederhana yang mencakup ruang lingkup pengujian, jenis pengujian, dan lingkungan pengujian.
* **Desain Kasus Uji**: Merancang *test case* berdasarkan *requirement* atau fungsionalitas aplikasi menggunakan teknik *black-box testing* (misalnya *Equivalence Partitioning*, *Boundary Value Analysis*).
* **Eksekusi Pengujian**: Melaksanakan *test case* dan mencatat hasil pengujian (pass/fail).
* **Pelaporan Bug**: Mendokumentasikan *bug* yang ditemukan dengan detail, termasuk langkah-langkah reproduksi, *severity*, dan *priority*. Menggunakan *template bug report* standar.
* **Metrik Pengujian**: Menghitung metrik dasar seperti *test coverage* (jika memungkinkan) dan jumlah *bug* yang ditemukan.
* **Analisis Kualitas**: Memberikan penilaian terhadap kualitas aplikasi berdasarkan hasil pengujian dan menyarankan perbaikan.